

# **MOSTRA: “IL GIOCO E LA SCIENZA®”**

## **Descrizione**

I giochi e gli oggetti concepiti con l'uso e l'applicazione di principi scientifici e fisici sono infiniti e si evolvono nel tempo.

La raccolta che proponiamo è solo una minima parte della più ampia raccolta disponibile.

Il gioco e i giocattoli hanno sempre avuto un particolare fascino quando riproducono fenomeni fisici soprattutto se questi escono dalla nostra comune percezione del mondo e delle cose che ci circondano pur essendo in esse applicate.

Nella famiglia patriarcale dell'ultimo secolo il compito di far sperimentare ai piccoli il gioco e, in particolare i giochi scientifici, era demandato agli zii, nonni, e padri i quali a loro volta riproponevano, in molti casi, esperienze vissute o apprese in occasione di feste paesane da saltimbanchi o da circhi che annoveravano le ultime novità più immaginifiche tra le loro animazioni.

Il nostro intento è, in qualche modo collegato col concetto stesso dei saltimbanchi, ossia far vedere, toccare, sperimentare direttamente cose più o meno strabilianti e fuori della normale esperienza quotidiana ed è altresì quello di sostituirci in qualche modo alle figure famigliari che provvedevano a questo tipo di trasmissione del messaggio.

In questo modo unire il gioco al rigore scientifico rende meno pesante l'apprendere o il percepire fenomeni naturali e coinvolge lo spettatore inducendolo a sottostare al suo irrefrenabile desiderio di provare in prima persona le esperienze proposte.

La pubblicazione di riviste e periodici di tipo tecnico-scientifico e il sempre maggiore successo di trasmissioni televisive di carattere divulgativo testimonia la crescente sensibilità delle persone verso la scienza, la tecnologia e la natura e ci fanno ben sperare per un completo reinserimento della cultura scientifica nell'ambito della più ampia cultura umanistica intesa in senso stretto e verso attività STEAM (Science Technology Engineering Art Math)

Le esperienze americane con i parchi scientifici e con i musei interattivi, a volte ottenuti con cose e oggetti facilmente reperibili sul mercato, vedi Exploratorium di San Francisco e le esperienze pionieristiche, purtroppo ora finite nel dimenticatoio, come quella del prof. Zanetti a Trento, di Experimenta di Torino hanno favorito la crescita delle esperienze e degli exhibit di avvicinamento alla fisica e ai suoi fenomeni.

In questo ambito sono interessanti anche i musei scientifici, soprattutto quelli che offrono opzioni di interattività con gli exhibits:

1. [Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia "Leonardo da Vinci" \(Milano\)](#)
2. [Città della Scienza \(Napoli\)](#)
3. [Centro Musei delle Scienze Naturali e Fisiche \(Napoli\)](#)
4. [Museo Galileo \(Firenze\)](#)
5. [Museo di Scienze Planetarie \(Prato\)](#)
6. [Museo di Storia della Fisica \(Padova\)](#)

Email: rzambelli@mecmedia.com

<https://www.laterradellorso.it/>

IL GIOCO E LA SCIENZA® è un marchio registrato.  
ILGIOCOELASCIENZA-Descrizione 2025.docx

Pag. 1 di 16

# **MOSTRA: “IL GIOCO E LA SCIENZA®”**

7. [MUSE \(Trento\)](#)
8. [La Città dei Bambini e dei Ragazzi - Genova](#)
9. [Museo del Bali – Saltara \(Pesaro-Urbino\)](#)
10. [Tempio Voltiano \(Como\)](#)
11. Science Centre - Immaginario Scientifico:
  - [Trieste](#)
  - [Pordenone](#)
12. [La Fabbrica della Scienza Jesolo](#)
13. [Children’s Museum Verona](#)
14. [Museo Leonardiano - Vinci](#)

In Italia e in Europa ci sono infinite esperienze ed esposizioni che richiedono solo di essere scoperte e frequentate:

1. [Musei Scientifici in Italia](#)
2. [Musei Universitari](#)
3. Iniziative private e di fondazioni distribuite su tutto il territorio nei vari settori dello scibile e delle attività umane e che qui sarebbe troppo lungo, e non del tutto esaustivo, elencare.



Foto con ombre e colori RGB scattata al termine della  
Premiazione dei disegni eseguiti in occasione di Porte Aperte al Polo Scientifico e Tecnologico 2017

# **MOSTRA: “IL GIOCO E LA SCIENZA®”**

## **ELENCO EXHIBITS**

Elenco non esaustivo dei possibili exhibits:

**2 specchi spia**  
**6 specchi deformanti**  
**Anemometro a bandella**  
**Anemometro a palette**  
**Anemometro portatile**  
**Antitrottola**  
**Aquiloni**  
**Arcobaleno da scena**  
**Barometro di Goethe**  
**Barometro Termometro**  
**Biglie di Newton**  
**Bolle di sapone anche cubiche**  
**“Brachistocrona” (Βραχιστόχρονος)**  
**Bussola a sfera**  
**Caleidoscopi**  
**Campi Magnetici**  
**Celle fotovoltaiche**  
**Click Clack – Rígido**  
**Diavoletto Furetto di Cartesio**  
**Disco di Euler**  
**Effetto Moiré**  
**Ernesto “Un orsetto molto equilibrato”**  
**Escher 3D**  
**Esperimenti di Cimatica (la magia delle vibrazioni)**  
**EX Kit**  
**Facce inquietanti – Albert Einstein**  
**Facce inquietanti – che sfinge**  
**Facce inquietanti – Sir Winston Churchill**  
**Fantazein – Ora aerea**  
**Geomag**  
**Geomag e il gioco della ballerina**  
**Getto continuo? Acqua secca?**  
**Girandola a fiore, un anemometro molto simpatico**  
**Giroscopio**  
**H2 Racer**  
**Kaleidosfera – Omnisfera**  
**I tubi del suono**  
**Il Tubo del Tuono**  
**Illusioni ottiche**  
**Jo-Jo**  
**Jo-Jo Cinese**

Email: rzambelli@mecmedia.com

<https://www.laterradellorso.it/>

IL GIOCO E LA SCIENZA® è un marchio registrato.  
ILGIOCOELASCIENZA-Descrizione 2025.docx

Pag. 3 di 16

# **MOSTRA: “IL GIOCO E LA SCIENZA®”**

**KATITA: Il ragno impazzito  
La Portanza usa il Fon e gioca a Ping-Pong  
Lampada – Strane bolle di cera  
Lampada a Bruco  
Lampada fibre ottiche  
Laser show – armonografo laser  
Laser Verde e specchi  
Levitator  
Levitron – una trottola molto magnetica  
Macchina fotografica 3D e visore  
Mirage: il miraggio un po' maialino  
Molla a Magneti  
Molla scendi scale  
Mondo Levitante  
Moto Perpetuo? – Trottola  
Moto Perpetuo? O no!  
Motore Stirling  
Occhialini rifrattori  
Occhio oggetti smarriti  
Ocean Drum  
Ombra fantasma  
Ombrello celeste pieghevole  
Ombrello Nuvole  
Ombrello Stellare Luminoso  
Orbitron  
Orologio a biglie  
Orologio ad acqua  
Orologio tutti frutti e un po' anche umano  
Orsetto o Scimmia bolle di sapone  
Ostinato? Più sì che no!  
Pendoli caotici e il famoso battito d'ali di una farfalla  
Pendolo armonografo su sabbia da soffitto  
Pendolo armonografo su sabbia da tavolo  
Pendolo caotico un po' signorile  
Picchio Picchio  
Picchio-Papero bevitore  
Piccola stazione meteo  
Pietre magnetiche  
Planisfero Luminoso  
Poster 3D olografici  
Poster del cielo  
Prisma e la luce  
Proietto e mi moltiplico  
Proiettore per immagine retinica  
Radiometro**

Email: rzambelli@mecmedia.com

<https://www.laterradellorso.it/>

IL GIOCO E LA SCIENZA® è un marchio registrato.  
ILGIOCOELASCIENZA-Descrizione 2025.docx

# **MOSTRA: “IL GIOCO E LA SCIENZA®”**

**Rainbow maker**

**Retrocarica**

**Roller Ball**

**Salgo invece di scendere 1 – Cilindro**

**Salgo invece di scendere 2 – Bicono**

**Sempre in piedi – Bambolina**

**Sfera al plasma**

**Sfera modulare**

**Sfere di cristallo sfaccettate e fiocchi d’arcobaleno**

**Simbiosi metamorfica: io sono te e tu sei me 1**

**Simbiosi metamorfica: io sono te e tu sei me 2**

**Smiling a molla**

**Sparo un botto al lamé**

**Specchi ed angoli**

**Spiraculum: uno strano pendolo di Maxwell**

**Spirale Colorata**

**Stazione Meteo Elettronica**

**Stazione Meteo Trasparente**

**Striscia di Moebius**

**Tangram**

**Telefono a molla**

**Telefono del tubo**

**Termometro di Galileo**

**Termometro esterno con girouette**

**Termometro Geco**

**Tic Tac e mi muovo di qua e di là**

**Tin Tin Termometro e Igrometro**

**Torgia a dinamo**

**Tornado in bottiglia e strani movimenti caotici**

**Tornado in scatola**

**Trottola a disco stroboscopica**

**Trottola caricabile a molla**

**Trottola illusioni ottiche. Rabbit**

**Trottola Illusioni ottiche a filo.**

**Trottola Levitante**

**Trottola magnetica**

**Trottola ottica colori**

**Trottolina a sfera e strani cilindretti**

**Tucano: pendolo di Maxwell**

**Visori 3D**

Email: rzambelli@mecmedia.com

<https://www.laterradellorso.it/>

IL GIOCO E LA SCIENZA® è un marchio registrato.  
ILGIOCOELASCIENZA-Descrizione 2025.docx

Pag. 5 di 16

# **MOSTRA: “IL GIOCO E LA SCIENZA®”**

## **A CHI SI RIVOLGE LA MOSTRA “IL GIOCO E LA SCIENZA®”**

La mostra è indirizzata A TUTTI senza distinzione di:

- età: dal bambino di tre anni al bisnonno,
- ceto sociale,
- formazione scolastica,
- estrazione culturale e religiosa,
- attività professionale e lavorativa

La nostra esperienza è che basti un po' di tempo da dedicare a sé stessi e un po' di pazienza per leggere le didascalie o per ascoltare le nostre spiegazioni nonché animazioni e il gioco è fatto: saremo

riusciti a creare interesse e curiosità nelle persone che avranno la fortuna di poter partecipare a questa mostra.

## **STRUTTURA**

La mostra può indifferentemente svilupparsi ed essere allestita in un openspace oppure in uno spazio

delimitato da pareti: locali in muratura o stand fieristico.

A seconda delle situazioni sarà opportuno scegliere la soluzione migliore per dare la massima visibilità alla mostra stessa.

Gli spazi richiesti possono variare da un minimo di 50 m<sup>2</sup> ad un massimo di 400 m<sup>2</sup>. Logisticamente parlando lo spazio ideale è una sala di circa 100 m<sup>2</sup> con pareti possibilmente spoglie, con banchi di tipo scolastico appoggiati alle pareti ed una serie di tavoli centrali in modo da formare un piano di appoggio unico e di notevole superficie.

La stessa configurazione può essere ottenuta in un openspace delimitando con pannelli l'area espositiva. In questo caso l'ideale è che i pannelli opachi siano intercalati da pannelli trasparenti o da spazi vuoti in modo da incuriosire lo spettatore esterno. Nel caso di allestimento in un openspace è inoltre possibile collocare, all'esterno, alcuni exhibits e attaccare alle pareti posters di diverso tipo: dalle illusioni ottiche ai poster 3d.

La mostra può ovviamente essere adattata alle diverse situazioni e sarà necessario un minimo di progettazione logistica in modo da ottimizzare la visibilità e i flussi di pubblico.

## **COME SI ORGANIZZA LA VISITA A “IL GIOCO E LA SCIENZA®”**

Premesso che la visita è guidata e animata da un esperto che illustra gli exhibit presenti in mostra, il tipo di organizzazione che applichiamo è il seguente:

1. La visita va prenotata:
  - a. In anticipo
  - b. Oppure sul momento se non ci sono prenotazioni o se il gruppo non è completo
2. Ogni gruppo, se non ci sono limitazioni dovute al distanziamento Covid, sarà composto da max 25 persone
3. La durata media della visita sarà di circa 55'
4. Gli ingressi saranno cadenzati ad ogni ora

Email: rzambelli@mecmedia.com

<https://www.laterradellorso.it/>

IL GIOCO E LA SCIENZA® è un marchio registrato.  
ILGIOCOELASCIENZA-Descrizione 2025.docx

# **MOSTRA: “IL GIOCO E LA SCIENZA®”**



Email: rzambelli@mecmedia.com

<https://www.laterradellorso.it/>

IL GIOCO E LA SCIENZA® è un marchio registrato.  
ILGIOCOELASCIENZA-Descrizione 2025.docx

# **MOSTRA: “IL GIOCO E LA SCIENZA®”**



Email: rzambelli@mecmedia.com

<https://www.laterradellorso.it/>

IL GIOCO E LA SCIENZA® è un marchio registrato.  
ILGIOCOELASCIENZA-Descrizione 2025.docx

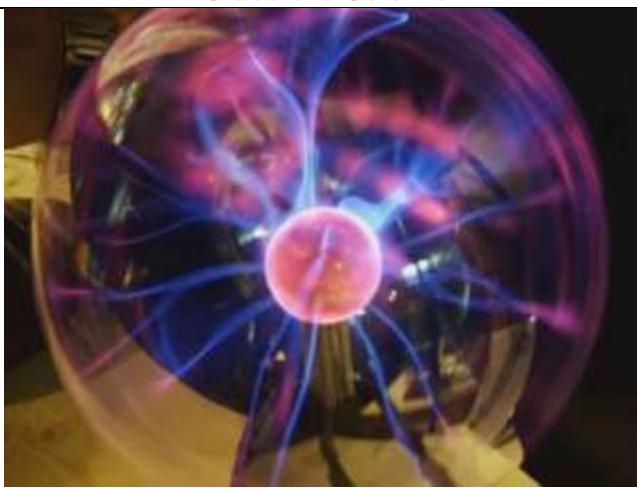
# **MOSTRA: “IL GIOCO E LA SCIENZA®”**



*Portanza di una pallina da Ping-Pong*  
**“Il Gioco e la Scienza®”**



*Campi magnetici*  
**“Il Gioco e la Scienza®”**



*Sfera al plasma*  
**“Il Gioco e la Scienza®”**



*Mirage: il miraggio un po' maialino*  
**“Il Gioco e la Scienza®”**



*Io sono te e tu sei me*  
**“Il Gioco e la Scienza®”**



*Specchio sferico*  
**“Il Gioco e la Scienza®”**

Email: rzambelli@mecmedia.com

<https://www.laterradellorso.it/>

IL GIOCO E LA SCIENZA® è un marchio registrato.  
ILGIOCOELASCIENZA-Descrizione 2025.docx

# **MOSTRA: “IL GIOCO E LA SCIENZA®”**



*Levitron*  
“Il Gioco e la Scienza®”



*Levtron legno*  
“Il Gioco e la Scienza®”



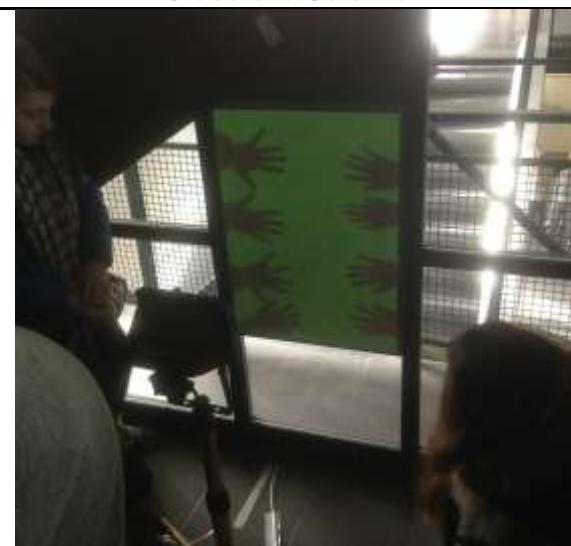
*Attenzione sulla trottola levitante*  
“Il Gioco e la Scienza®”



*Giroscopio*  
“Il Gioco e la Scienza®”



*Ombre Fantasma*  
“Il Gioco e la Scienza®”



Email: rzambelli@mecmedia.com

<https://www.laterradellorso.it/>

IL GIOCO E LA SCIENZA® è un marchio registrato.  
ILGIOCOELASCIENZA-Descrizione 2025.docx

# MOSTRA: “IL GIOCO E LA SCIENZA®”



Orso Bolle di sapone – The Big Boss  
“Il Gioco e la Scienza®”



Pendoli  
“Il Gioco e la Scienza®”



Orsetto Bolle di sapone – The Little Boss  
“Il Gioco e la Scienza®”



Email: rzambelli@mecmedia.com

<https://www.laterradellorso.it/>

IL GIOCO E LA SCIENZA® è un marchio registrato.  
ILGIOCOELASCIENZA-Descrizione 2025.docx

# MOSTRA: “IL GIOCO E LA SCIENZA®”



Pendolo Armonografo su sabbia  
“Il Gioco e la Scienza®”



Pendolo Armonografo su sabbia  
“Il Gioco e la Scienza®”



Imbuto Gravitazionale Variabile  
“Il Gioco e la Scienza®”



Imbuto Gravitazionale Variabile  
“Il Gioco e la Scienza®”



Imbuto gravitazionale variabile  
“Il Gioco e la Scienza®”



Sintesi additiva RGB  
“Il Gioco e la Scienza”

Email: rzambelli@mecmedia.com

<https://www.laterradellorso.it/>

IL GIOCO E LA SCIENZA® è un marchio registrato.  
ILGIOCOELASCIENZA-Descrizione 2025.docx

# **MOSTRA: “IL GIOCO E LA SCIENZA®”**



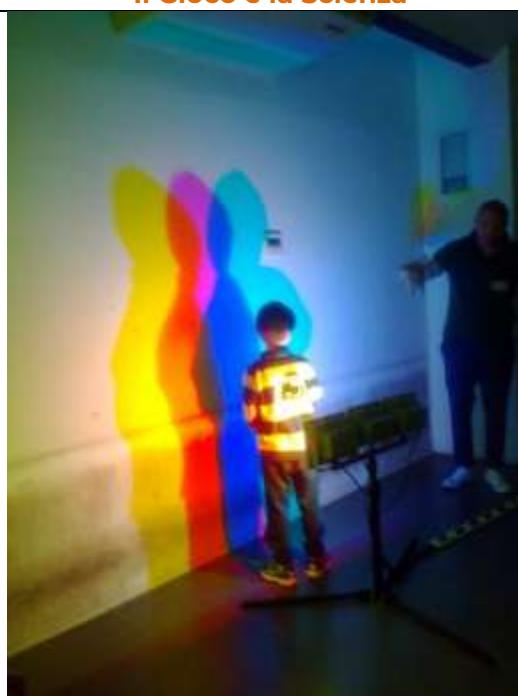
*Sintesi additiva RGB  
“Il Gioco e la Scienza*



*Sintesi additiva RGB  
“Il Gioco e la Scienza*



*Sintesi additiva RGB  
“Il Gioco e la Scienza*



*Sintesi additiva RGB  
“Il Gioco e la Scienza*



*Persistenza immagine retinica  
“Il Gioco e la Scienza*



*Coniglietto a grandezza variabile  
“Il Gioco e la Scienza*

Email: rzambelli@mecmedia.com

<https://www.laterradellorso.it/>

**IL GIOCO E LA SCIENZA®** è un marchio registrato.  
ILGIOCOELASCIENZA-Descrizione 2025.docx

# **MOSTRA: “IL GIOCO E LA SCIENZA®”**



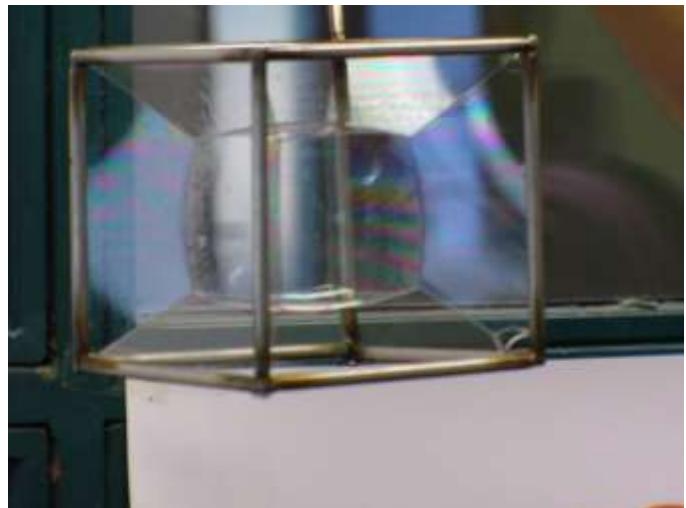
Acqua Secca  
“Il Gioco e la Scienza®”



Acqua Secca  
“Il Gioco e la Scienza®”



Il vortice in una bottiglia  
“Il Gioco e la Scienza®”



Bolla Cubica  
“Il Gioco e la Scienza®”



Bolla Cubica  
“Il Gioco e la Scienza®”



Email: rzambelli@mecmedia.com

<https://www.laterradellorso.it/>

IL GIOCO E LA SCIENZA® è un marchio registrato.  
ILGIOCOELASCIENZA-Descrizione 2025.docx

# **MOSTRA: “IL GIOCO E LA SCIENZA®”**



*Levitron*  
**“Il Gioco e la Scienza®”**



*Clessidra magnetica*  
**“Il Gioco e la Scienza®”**



*Campi magnetici*  
**“Il Gioco e la Scienza®”**



*Campi magnetici*  
**“Il Gioco e la Scienza®”**



*Specchi Deformanti*  
**“Il Gioco e la Scienza®”**



*Specchi Deformanti*  
**“Il Gioco e la Scienza®”**

Email: rzambelli@mecmedia.com

<https://www.laterradellorso.it/>

IL GIOCO E LA SCIENZA® è un marchio registrato.  
ILGIOCOELASCIENZA-Descrizione 2025.docx

# **MOSTRA: “IL GIOCO E LA SCIENZA®”**

## **COSTI STIMATI (ed indicativi) Mostra “IL GIOCO E LA SCIENZA®” \***

Noleggio (minimo 5gg)		250 €	/giorno
Noleggio per periodi > di 15 gg		100 €	/giorno
Trasporto		Piè di lista	/Andata & Ritorno
Allestimento		400 €	1
Disallestimento		400 €	1
Animatore		250 €	/giorno
Vitto e alloggio per periodo noleggio + 1 e ½ giorno per montaggio/smontaggio		Piè di lista	

La valutazione dei costi effettivi sarà definita caso per caso in base ad accordi e specifico preventivo di spesa

- Materiale richiesto e assistenza durante l'allestimento:
  - Impianto elettrico utilizzabile e a norma
  - Scala portatile a norma in grado di permettere di arrivare al soffitto senza problemi
  - Materiale di normale uso per l'affissione alle pareti di poster e altro materiale leggero
  - Possibilità di appendere al soffitto alcuni oggetti.
- L'arredamento richiesto, posto che i locali messi a disposizione siano, in linea di massima, ritenuti idonei sarà determinato dopo opportuno sopralluogo e successiva definizione della logistica connessa all'evento:
  - Abitualmente si richiedono tavolo e banchi da porre lungo le pareti e tavoli per allestire un'isola centrale
  - Disponibilità di energia elettrica anche al centro della stanza da far eventualmente arrivare dall'alto o tramite il pavimento con apposita canaletta.
  - Disponibilità di prese di energia elettrica lungo le pareti.
- Nota: è opportuno, ad ogni buon conto effettuare le operazioni di allestimento in una normale giornata di lavoro in cui sia possibile trovare i negozi aperti. Ciò al fine di poter risolvere eventuali inconvenienti o necessità potendo accedere alla ferramenta, al negozio di materiale elettrico o altro a seconda delle necessità.

Email: rzambelli@mecmedia.com

<https://www.laterradellorso.it/>

IL GIOCO E LA SCIENZA® è un marchio registrato.  
ILGIOCOELASCIENZA-Descrizione 2025.docx